

# 互動式產後護理模擬教學遊戲設計

指導教授:趙于翔

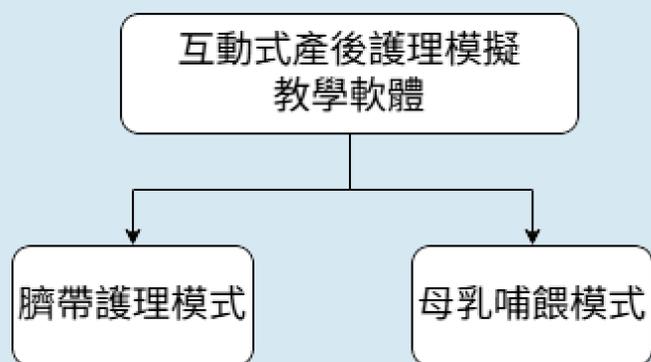
學生:林思伶、劉思妤、丁虹羽、翁敏恩、許荷

## 摘要

本研究和護理學系合作，開發出這款結合了訓練與評測系統的產後護理遊戲。旨在協助護理相關學系的學生能夠藉由此軟體進行課程上的訓練和測驗，為未來的臨床挑戰做好準備。

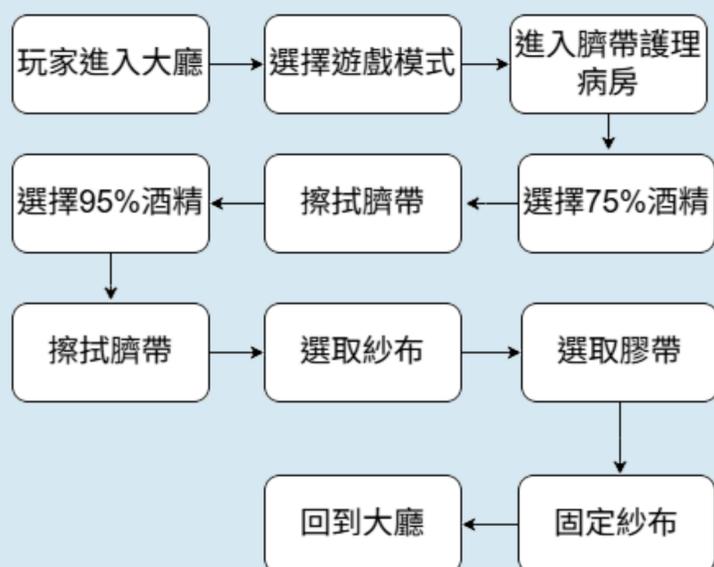
## 系統設計

本遊戲使用Blender製作出遊戲所需模型並匯入Unity後，模擬出產後病房的實際情況，系統架構圖如圖一所示。



圖一 系統架構圖

## 臍帶護理模式

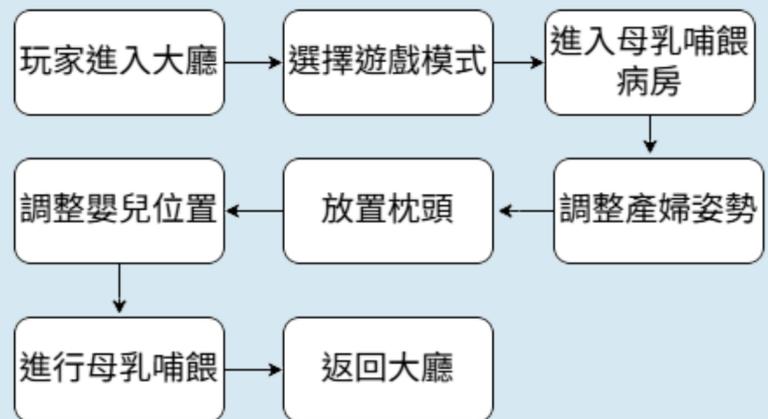


圖二 臍帶護理模式流程圖

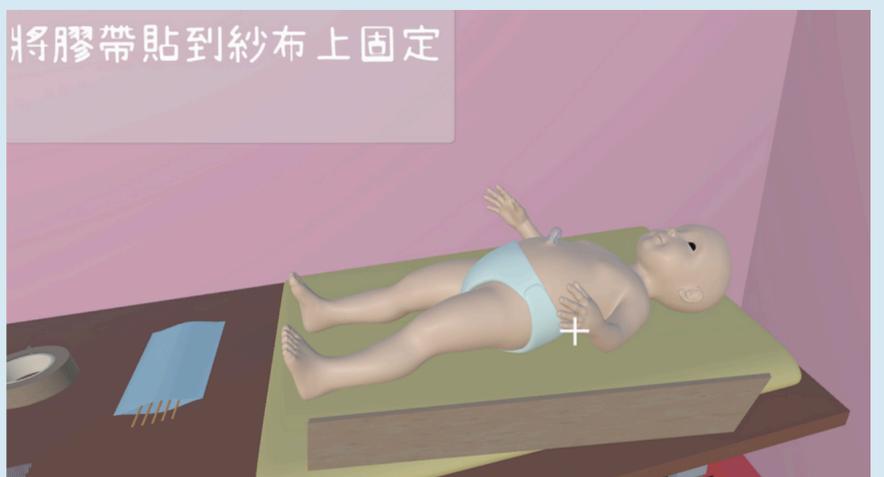
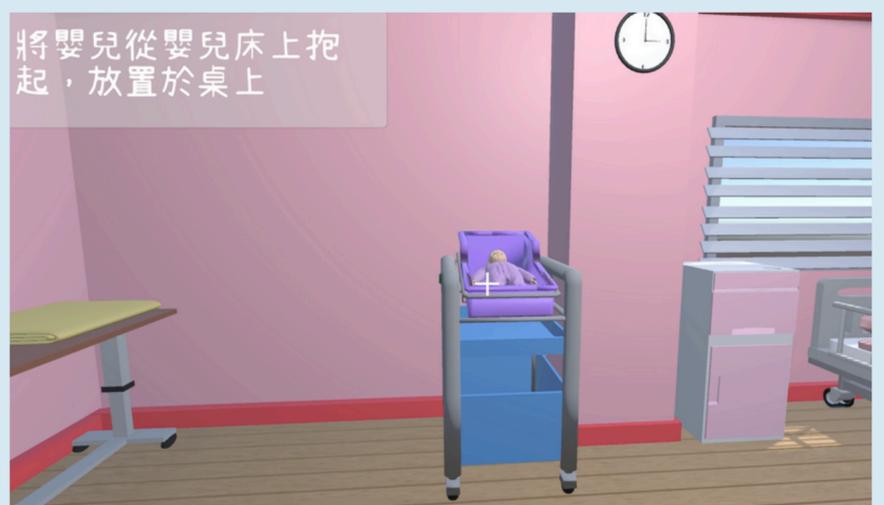
## 結論

目前遊戲只有臍帶護理與母乳哺餵的教學和評測模式，希望未來能夠拓展至其他平台，以及開發更多不同的模式，讓遊戲更加的普及化。

## 母乳哺餵模式



圖三 母乳哺餵模式流程圖



圖四 遊戲畫面