

# 結合 VR 與 3D 重建技術之八二三虛擬戰史館設計

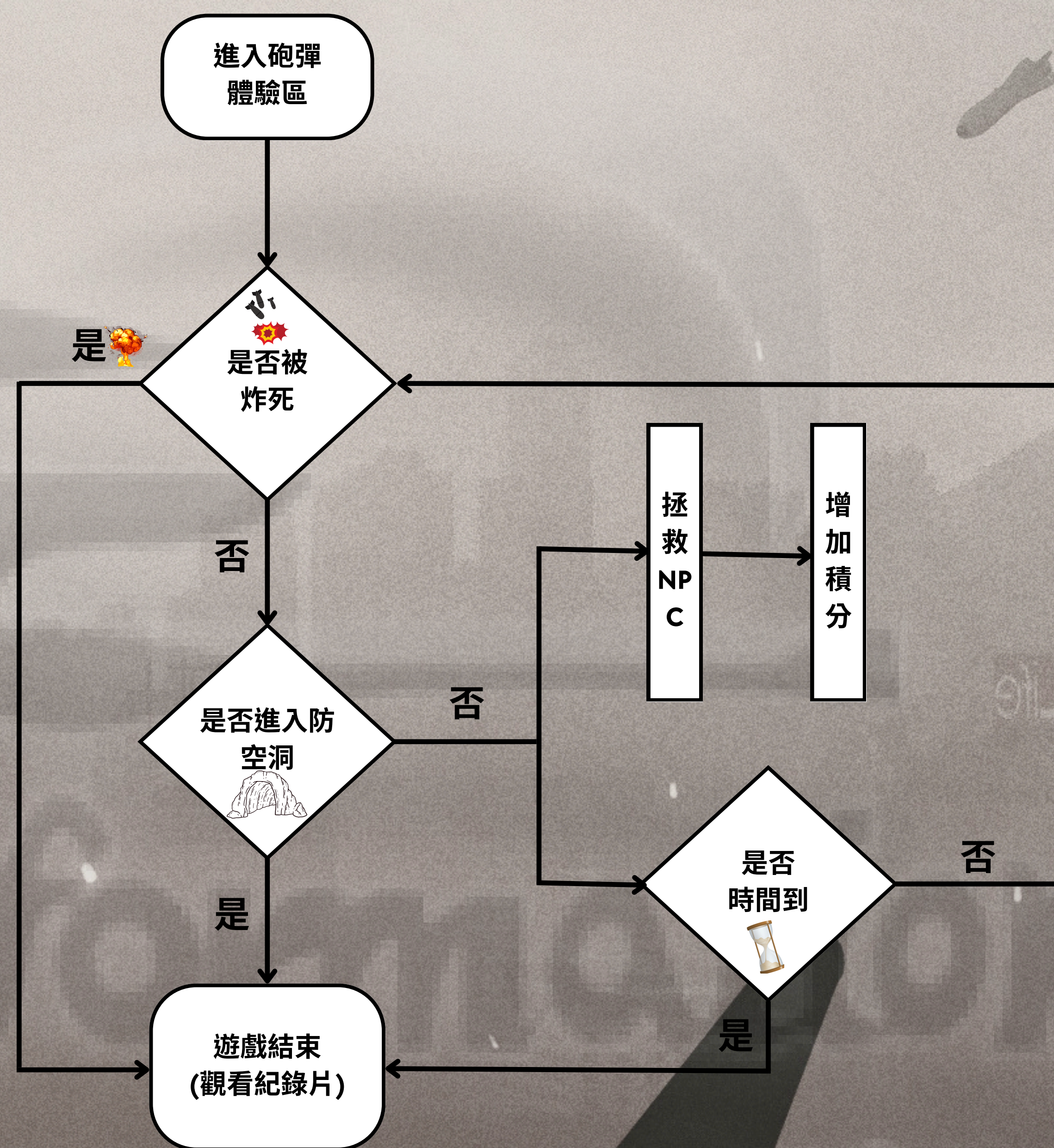
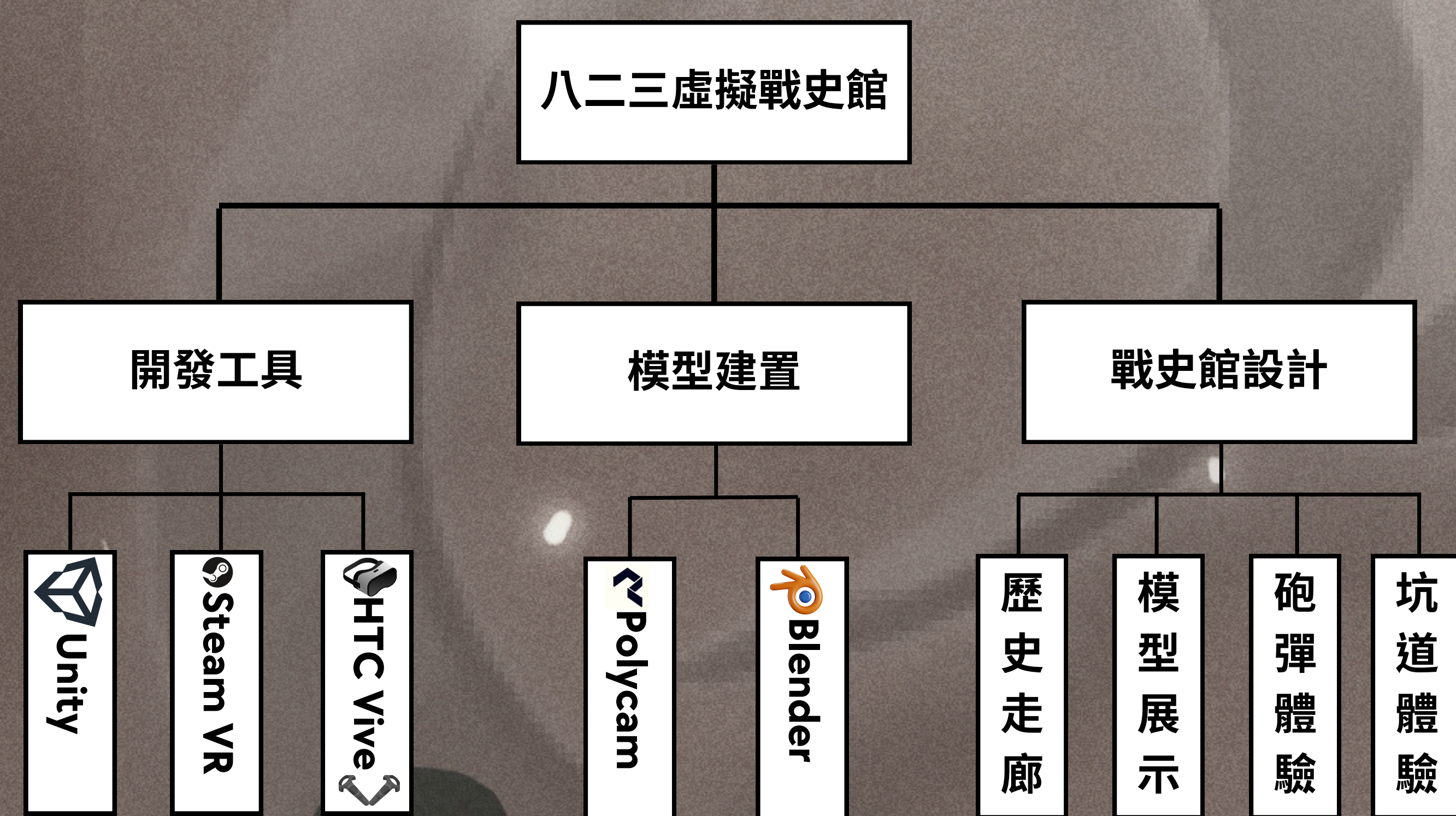
指導老師：趙子翔 教授

學生：黃偉祥、阮銘福、蘇子安、林羿嫻、楊欣潔、曾兆龍

## 摘要

目的是讓社會大眾更加了解金門的歷史，特別是對於金門重要戰役八二三砲戰，始於1958年8月23日。在這個虛擬戰史館中可以通過VR眼鏡看到戰爭模型包括了坦克、砲台、船隻等。將位於金門山外的八二三戰史館的歷史介紹加入到其中並添加了中英語音的解說。同時也製作一個砲彈與隧道體驗區讓玩家了解當時人們生活與戰爭的可怕。

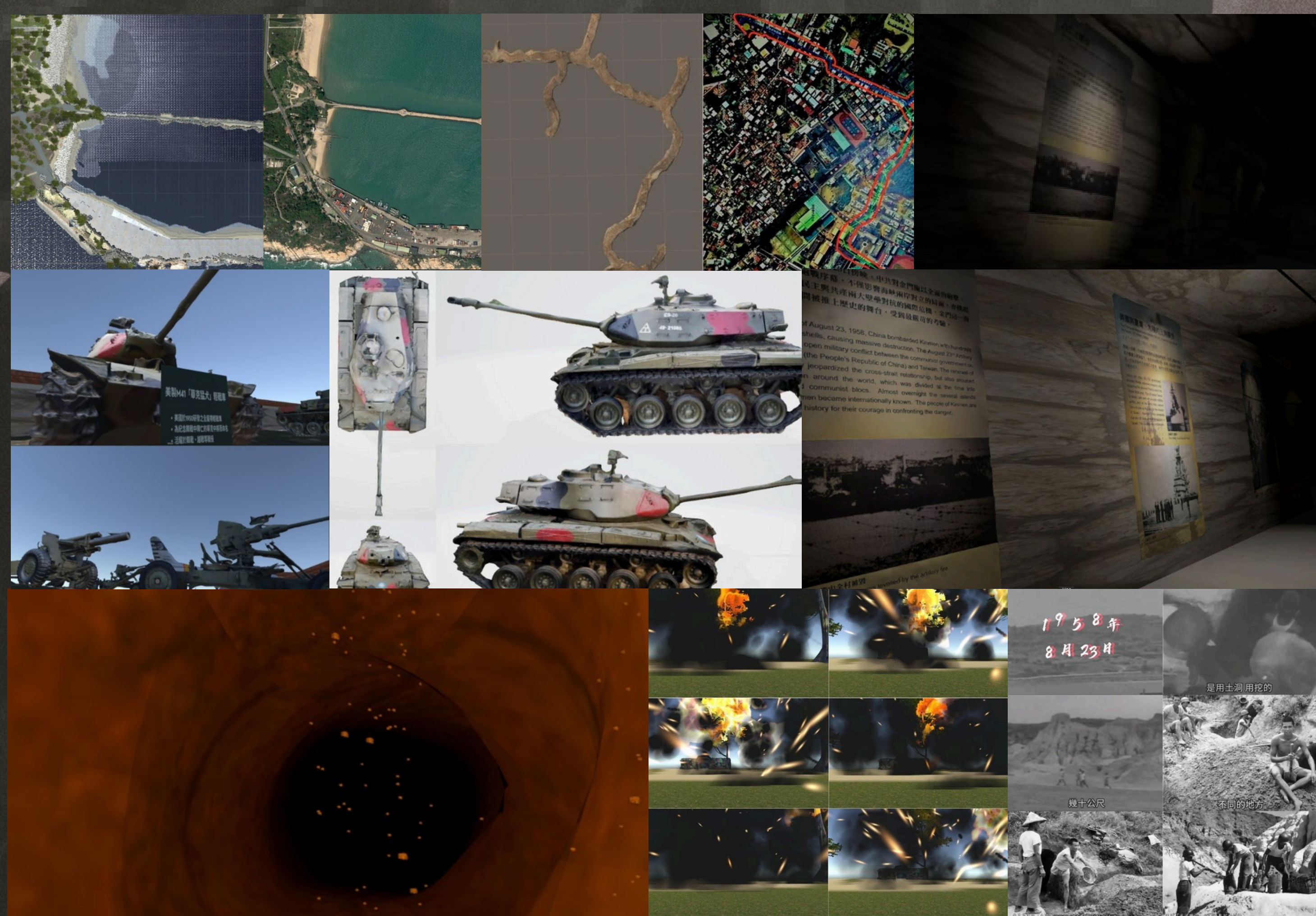
## 系統設計



## 遊戲流程



## 成果展示



## 結論

透過歷史走廊去介紹八二三砲戰的歷史故事，結合語音與文字來增加體驗度。將當時的大型戰爭武器透過3D重建技術在虛擬的世界裡重建出來，通過文字與語音的介紹讓玩家認識這些武器。為了提升遊戲的趣味性而製作了遊戲體驗區讓玩家真實的感受砲彈的威脅與坑道內生活的感覺。希望透過這款遊戲可以讓更多人認識金門的歷史文化、背景與故事。