

科目名稱：程式設計 (Programming)	開課班級：資工一	學分：3.0	授課時數：3.0
授課教師：趙于翔	必選修：必修		

<b>1. 教學目標</b>
本課程教導學生C與C++語言，藉其程式語言之設計與應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算、演算法撰寫與遊戲設計應用，搭配程式設計能力相關技能檢定，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

<b>2. 教學綱要</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>學習程式設計的語法</li> <li>培養程式設計的邏輯能力</li> <li>熟習程式設計之方法、要領</li> <li>學習基礎的演算法撰寫</li> <li>完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用</li> <li>參與程式設計能力相關技能檢定</li> </ol>

<b>3. 教科書</b>
<p>書名：C程式設計藝術</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>出版日期：年 月 作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：</li> <li>書名：C HOW TO PROGRAM 8/E (G-PIE) 出版日期：年 月 作者：DEITEL 出版社：全華圖書 版本：</li> </ol>

<b>4. 參考書</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年 月 作者：Stephen Prata 出版社：碁峰 版本：</li> </ol>

**※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。**

<b>5. 教學進度表</b>			
週次	日期	內容	備註
1	2025/09/14—2025/09/20	程式設計簡介	
2	2025/09/21—2025/09/27	C語言程式設計入門	
3	2025/09/28—2025/10/04	結構化程式開發(I)	
4	2025/10/05—2025/10/11	結構化程式開發(II)	
5	2025/10/12—2025/10/18	C程式控制(I)	
6	2025/10/19—2025/10/25	C程式控制(II)	
7	2025/10/26—2025/11/01	函式(I)	
8	2025/11/02—2025/11/08	函式(II)	
9	2025/11/09—2025/11/15	期中考	
10	2025/11/16—2025/11/22	陣列	
11	2025/11/23—2025/11/29	指標	
12	2025/11/30—2025/12/06	字元與字串	
13	2025/12/07—2025/12/13	結構、集合、位元處理以及列舉型別	
14	2025/12/14—2025/12/20	C語言的其他主題	
15	2025/12/21—2025/12/27	C++與物件	
16	2025/12/28—2026/01/03	期末考	
17	2026/01/04—2026/01/10	自主學習	
18	2026/01/11—2026/01/17	自主學習	

<b>6. 成績評定及課堂要求</b>
期中30%、期末30%、平時40%

<b>8. 永續發展目標(SDGs)：SDG4 優質教育、SDG9 工業化、創新及基礎建設</b>
---

<b>9. 大學社會責任(USR)關聯性：低</b>
----------------------------