

國立金門大學  
教學綱要  
113學年度第1學期

部別：日間部學士班

列印日期：2024/07/03

科目名稱：程式設計 (Programming) 開課班級：資工一 學分：3.0 授課時數：3.0  
授課教師：趙于翔 必選修：必修

### 1. 教學目標

本課程教導學生C與C++語言，藉其程式語言之設計與應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算、演算法撰寫與遊戲設計應用，搭配程式設計能力相關技能檢定，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

### 2. 教學綱要

1. 學習程式設計的語法
2. 培養程式設計的邏輯能力
3. 熟習程式設計之方法、要領
4. 學習基礎的演算法撰寫
5. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用
6. 參與程式設計能力相關技能檢定

### 3. 教科書

- 書名：C程式設計藝術
- 1 出版日期：年月  
作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：

書名：C HOW TO PROGRAM 8/E (G-PIE)

  - 2 出版日期：年月  
作者：DEITEL 出版社：全華圖書 版本：

### 4. 參考書

- 1 書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年月  
作者：Stephen Prata 出版社：碁峰 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

### 5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2024/09/08—2024/09/14	程式設計簡介	
2	2024/09/15—2024/09/21	C語言程式設計入門	
3	2024/09/22—2024/09/28	結構化程式開發(I)	
4	2024/09/29—2024/10/05	結構化程式開發(II)	
5	2024/10/06—2024/10/12	C程式控制(I)	
6	2024/10/13—2024/10/19	C程式控制(II)	
7	2024/10/20—2024/10/26	函式(I)	
8	2024/10/27—2024/11/02	函式(II)	
9	2024/11/03—2024/11/09	期中考	
10	2024/11/10—2024/11/16	陣列	
11	2024/11/17—2024/11/23	指標	
12	2024/11/24—2024/11/30	字元與字串	
13	2024/12/01—2024/12/07	結構、集合、位元處理以及列舉型別	
14	2024/12/08—2024/12/14	C語言的其他主題	
15	2024/12/15—2024/12/21	C++與物件	
16	2024/12/22—2024/12/28	期末考	
17	2024/12/29—2025/01/04	自主學習	
18	2025/01/05—2025/01/11	自主學習	

### 6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%