

國立金門大學
教學綱要
112學年度第1學期

部別：日間部學士班

列印日期：2023/06/28

科目名稱：程式設計 (Programming) 開課班級：資工一 學分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程教導學生C與C++語言，藉其程式語言之設計與應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算、演算法撰寫與遊戲設計應用，搭配程式設計能力相關技能檢定，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習程式設計的語法
2. 培養程式設計的邏輯能力
3. 熟習程式設計之方法、要領
4. 學習基礎的演算法撰寫
5. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用
6. 參與程式設計能力相關技能檢定

3. 教科書

- 書名：C程式設計藝術
- 1 出版日期：年月
作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：

書名：C HOW TO PROGRAM 8/E (G-PIE)

 - 2 出版日期：年月
作者：DEITEL 出版社：全華圖書 版本：

4. 參考書

- 1 書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年月
作者：Stephen Prata 出版社：碁峰 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2023/09/10—2023/09/16	程式設計簡介	
2	2023/09/17—2023/09/23	C語言程式設計入門	
3	2023/09/24—2023/09/30	輸入與輸出	
4	2023/10/01—2023/10/07	變數	
5	2023/10/08—2023/10/14	運算子與運算式	
6	2023/10/15—2023/10/21	流程控制(I)	
7	2023/10/22—2023/10/28	流程控制(II)	
8	2023/10/29—2023/11/04	函式(I)	
9	2023/11/05—2023/11/11	期中考	
10	2023/11/12—2023/11/18	函式(II)	
11	2023/11/19—2023/11/25	陣列(I)	
12	2023/11/26—2023/12/02	陣列(II)	
13	2023/12/03—2023/12/09	指標	
14	2023/12/10—2023/12/16	字元與字串	
15	2023/12/17—2023/12/23	結構	
16	2023/12/24—2023/12/30	檔案處理	
17	2023/12/31—2024/01/06	C++與物件	
18	2024/01/07—2024/01/13	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%