

科目名稱：程式設計進階 (Advanced Programming)      開課班級：資工一      學      分：3.0      授課時數：3.0  
授課教師：趙于翔

### 1. 教學目標

本課程教導學生高階語言之應用，學習物件導向的觀念並熟悉視窗程式的設計，建立程式設計之基本觀念並培養程式設計的邏輯能力，熟悉高階程式語言設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與應用程式設計，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

### 2. 教學綱要

1. 學習高階程式設計的語法
2. 培養高階程式設計的邏輯能力
3. 學習物件導向的觀念
4. 培養視窗程式的設計能力
5. 完成一些簡單的應用程式設計

### 3. 教科書

- 書名：從零開始學Visual C# 2019程式設計
- 2 出版日期：2020年 05月  
作者：李馨 出版社：博碩 版本：
- 書名：Visual C# 2019 程式設計16堂課
- 3 出版日期：2020年 04月  
作者：數位新知 出版社：深石 版本：

### 4. 參考書

- 1 書名：從零開始！Microsoft Visual C# 2017 程式設計入門 出版日期：年 月  
作者：洪國勝 出版社：旗標 版本：
- 2 書名：新觀念 Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：年 月  
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：

**※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。**

### 5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2023/02/12—2023/02/18	C Sharp變數、資料型別與運算子	
2	2023/02/19—2023/02/25	主控台應用程式	
3	2023/02/26—2023/03/04	決策敘述與迴圈敘述	
4	2023/03/05—2023/03/11	字串與陣列	
5	2023/03/12—2023/03/18	物件與類別	
6	2023/03/19—2023/03/25	表單與基礎控制項	
7	2023/03/26—2023/04/01	滑鼠鍵盤與共用事件	
8	2023/04/02—2023/04/08	期中考	
9	2023/04/09—2023/04/15	繼承、委派、泛型	
10	2023/04/16—2023/04/22	列舉、結構、介面	
11	2023/04/23—2023/04/29	常用控制項(一)	
12	2023/04/30—2023/05/06	常用控制項(二)	
13	2023/05/07—2023/05/13	例外處理與執行緒	
14	2023/05/14—2023/05/20	檔案處理	
15	2023/05/21—2023/05/27	進階控制項(一)	
16	2023/05/28—2023/06/03	進階控制項(二)	
17	2023/06/04—2023/06/10	WPF視窗應用程式	
18	2023/06/11—2023/06/17	期末考	

### 6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%