

國立金門大學

教學綱要

111學年度第1學期

部別：日間部學士班

列印日期：2022/06/15

| | | | |
|-------------------------|----------|--------|----------|
| 科目名稱：程式設計 (Programming) | 開課班級：資工一 | 學分：3.0 | 授課時數：3.0 |
| 授課教師：趙于翔 | | | |

1. 教學目標

本課程教導學生C與C++語言，藉其程式語言之設計與應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算、演算法撰寫與遊戲設計應用，搭配程式設計能力相關技能檢定，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習程式設計的語法
2. 培養程式設計的邏輯能力
3. 熟習程式設計之方法、要領
4. 學習基礎的演算法撰寫
5. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用
6. 參與程式設計能力相關技能檢定

3. 教科書

- 書名：C程式設計藝術
- 1 出版日期：年 月
作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：
書名：C HOW TO PROGRAM 8/E (G-PIE)
 - 2 出版日期：年 月
作者：DEITEL 出版社：全華圖書 版本：

4. 參考書

- 1 書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年 月
作者：Stephen Prata 出版社：碁峰 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

| 週次 | 日期 | 內容 | 備註 |
|----|-----------------------|-----------|----|
| 1 | 2022/09/04—2022/09/10 | 程式設計簡介 | |
| 2 | 2022/09/11—2022/09/17 | C語言程式設計入門 | |
| 3 | 2022/09/18—2022/09/24 | 輸入與輸出 | |
| 4 | 2022/09/25—2022/10/01 | 變數 | |
| 5 | 2022/10/02—2022/10/08 | 運算子與運算式 | |
| 6 | 2022/10/09—2022/10/15 | 流程控制(I) | |
| 7 | 2022/10/16—2022/10/22 | 流程控制(II) | |
| 8 | 2022/10/23—2022/10/29 | 函式(I) | |
| 9 | 2022/10/30—2022/11/05 | 期中考 | |
| 10 | 2022/11/06—2022/11/12 | 函式(II) | |
| 11 | 2022/11/13—2022/11/19 | 陣列(I) | |
| 12 | 2022/11/20—2022/11/26 | 陣列(II) | |
| 13 | 2022/11/27—2022/12/03 | 指標 | |
| 14 | 2022/12/04—2022/12/10 | 字元與字串 | |
| 15 | 2022/12/11—2022/12/17 | 結構 | |
| 16 | 2022/12/18—2022/12/24 | 檔案處理 | |
| 17 | 2022/12/25—2022/12/31 | C++與物件 | |
| 18 | 2023/01/01—2023/01/07 | 期末考 | |

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%