

科目名稱：程式設計進階 (Advanced Programming) 開課班級：資工一 學分：3.0 授課時數：3.0  
授課教師：趙于翔

**1. 教學目標**

本課程教導學生高階語言之應用，學習物件導向的觀念並熟悉視窗程式的設計，建立程式設計之基本觀念並培養程式設計的邏輯能力，熟悉高階程式語言設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與應用程式設計，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

**2. 教學綱要**

1. 學習高階程式設計的語法
2. 培養高階程式設計的邏輯能力
3. 學習物件導向的觀念
4. 培養視窗程式的設計能力
5. 完成一些簡單的應用程式設計

**3. 教科書**

- 書名：從零開始學Visual C# 2019程式設計
- 2 出版日期：2020年 05月  
作者：李馨 出版社：博碩 版本：  
書名：Visual C# 2019 程式設計16堂課
- 3 出版日期：2020年 04月  
作者：數位新知 出版社：深石 版本：

**4. 參考書**

- 1 書名：從零開始！Microsoft Visual C# 2017 程式設計入門 出版日期：年 月  
作者：洪國勝 出版社：旗標 版本：
- 2 書名：新觀念 Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：年 月  
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：

**※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。**

**5. 教學進度表**

週次	日期	內容	備註
1	2022/02/13—2022/02/19	C Sharp變數、資料型別與運算子	
2	2022/02/20—2022/02/26	主控台應用程式	
3	2022/02/27—2022/03/05	決策敘述與迴圈敘述	
4	2022/03/06—2022/03/12	字串與陣列	
5	2022/03/13—2022/03/19	物件與類別	
6	2022/03/20—2022/03/26	表單與基礎控制項	
7	2022/03/27—2022/04/02	滑鼠鍵盤與共用事件	
8	2022/04/03—2022/04/09	期中考	
9	2022/04/10—2022/04/16	繼承、委派、泛型	
10	2022/04/17—2022/04/23	列舉、結構、介面	
11	2022/04/24—2022/04/30	常用控制項(一)	
12	2022/05/01—2022/05/07	常用控制項(二)	
13	2022/05/08—2022/05/14	例外處理與執行緒	
14	2022/05/15—2022/05/21	檔案處理	
15	2022/05/22—2022/05/28	進階控制項(一)	
16	2022/05/29—2022/06/04	進階控制項(二)	
17	2022/06/05—2022/06/11	WPF視窗應用程式	
18	2022/06/12—2022/06/18	期末考	

**6. 成績評定及課堂要求**

期中30%、期末30%、平時40%