

科目名稱：程式設計（Programming） 開課班級：資工一 學分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程教導學生藉C語言之應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與遊戲設計應用，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習程式設計的語法
2. 培養程式設計的邏輯能力
3. 熟習程式設計之方法、要領
4. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用

3. 教科書

書名：C程式設計藝術

- 1 出版日期：年月

作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：

書名：C HOW TO PROGRAM 8/E (G-PIE)

- 2 出版日期：年月

作者：DEITEL 出版社：全華圖書 版本：

4. 參考書

- 1 書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年月
作者：Stephen Prata 出版社：基峰 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2021/09/12—2021/09/18	程式設計簡介	
2	2021/09/19—2021/09/25	C語言程式設計入門	
3	2021/09/26—2021/10/02	輸入與輸出	
4	2021/10/03—2021/10/09	變數	
5	2021/10/10—2021/10/16	運算子與運算式	
6	2021/10/17—2021/10/23	流程控制(I)	
7	2021/10/24—2021/10/30	流程控制(II)	
8	2021/10/31—2021/11/06	函式(I)	
9	2021/11/07—2021/11/13	期中考	
10	2021/11/14—2021/11/20	函式(II)	
11	2021/11/21—2021/11/27	陣列(I)	
12	2021/11/28—2021/12/04	陣列(II)	
13	2021/12/05—2021/12/11	指標	
14	2021/12/12—2021/12/18	字元與字串	
15	2021/12/19—2021/12/25	結構	
16	2021/12/26—2022/01/01	檔案處理	
17	2022/01/02—2022/01/08	C++與物件	
18	2022/01/09—2022/01/15	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%