

科目名稱：人工智慧實務應用 開課班級：企管二乙 學 分：2.0 授課時數：2.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程以資訊科技為基礎，教導運用資訊技術來解決生活中的各種問題，課程涵蓋軟體與硬體的應用介紹與實務操作，內容包含了圖形化程式設計、網路技術應用、雲端網頁設計、APP設計、創客技術、機器人以及AI簡介與應用，希望藉由這些技術的教學可以培養學生資訊技術的應用能力並了解人工智慧的發展與未來趨勢。

2. 教學綱要

1. 資訊領域相關技術介紹
2. 圖形化程式設計、創客文化與工具
3. 影片製作與編輯、雲端網頁設計
4. APP程式設計、機器人程式設計
5. AVR(AR&VR)簡介與體驗
6. AI簡介與體驗

3. 教科書

書名：自訂教材與網路資源

1 出版日期：年月

作者： 出版社： 版本：

無參考書資料。

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2021/02/21—2021/02/27	資訊領域相關技術介紹	
2	2021/02/28—2021/03/06	圖形化程式設計-Scratch	
3	2021/03/07—2021/03/13	單晶片程式設計-Micro:bit	
4	2021/03/14—2021/03/20	創客工具-雷射切割機 & 3D印表機	
5	2021/03/21—2021/03/27	影片製作與編輯-OpenShot	
6	2021/03/28—2021/04/03	影片製作與編輯-YouTuber	
7	2021/04/04—2021/04/10	雲端網頁設計-Google協作平台	
8	2021/04/11—2021/04/17	雲端網頁設計-Wix, WebNode, Weebly	
9	2021/04/18—2021/04/24	期中考	
10	2021/04/25—2021/05/01	APP程式設計-EZoApp	
11	2021/05/02—2021/05/08	LEGO機器人(I)	
12	2021/05/09—2021/05/15	LEGO機器人(II)	
13	2021/05/16—2021/05/22	AVR(AR&VR)簡介與體驗(I)	
14	2021/05/23—2021/05/29	AVR(AR&VR)簡介與體驗(II)	
15	2021/05/30—2021/06/05	混合實境暨電子競技中心體驗	
16	2021/06/06—2021/06/12	AI簡介與體驗(I)	
17	2021/06/13—2021/06/19	AI簡介與體驗(II)	
18	2021/06/20—2021/06/26	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%