

科目名稱：程式設計進階 開課班級：資工一 學分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程教導學生高階語言之應用，學習物件導向的觀念並熟悉視窗程式的設計，建立程式設計之基本觀念並培養程式設計的邏輯能力，熟悉高階程式語言設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與應用程式設計，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習高階程式設計的語法
2. 培養高階程式設計的邏輯能力
3. 學習物件導向的觀念
4. 培養視窗程式的設計能力
5. 完成一些簡單的應用程式設計

3. 教科書

- 書名：從零開始學Visual C# 2019程式設計
- 2 出版日期：2020年 05月
作者：李馨 出版社：博碩 版本：
 - 書名：Visual C# 2019 程式設計16堂課
 - 3 出版日期：2020年 04月
作者：數位新知 出版社：深石 版本：

4. 參考書

- 1 書名：從零開始！Microsoft Visual C# 2017 程式設計入門 出版日期：2017年 07月
作者：洪國勝 出版社：旗標 版本：
- 2 書名：新觀念 Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：2019年 09月
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：第五版

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2021/02/21—2021/02/27	C Sharp變數、資料型別與運算子	
2	2021/02/28—2021/03/06	主控台應用程式	
3	2021/03/07—2021/03/13	決策敘述與迴圈敘述	
4	2021/03/14—2021/03/20	字串與陣列	
5	2021/03/21—2021/03/27	物件與類別	
6	2021/03/28—2021/04/03	表單與基礎控制項	
7	2021/04/04—2021/04/10	滑鼠鍵盤與共用事件	
8	2021/04/11—2021/04/17	期中考	
9	2021/04/18—2021/04/24	繼承、委派、泛型	
10	2021/04/25—2021/05/01	列舉、結構、介面	
11	2021/05/02—2021/05/08	常用控制項(一)	
12	2021/05/09—2021/05/15	常用控制項(二)	
13	2021/05/16—2021/05/22	例外處理與執行緒	
14	2021/05/23—2021/05/29	檔案處理	
15	2021/05/30—2021/06/05	進階控制項(一)	
16	2021/06/06—2021/06/12	進階控制項(二)	
17	2021/06/13—2021/06/19	WPF視窗應用程式	
18	2021/06/20—2021/06/26	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%