

科目名稱：程式設計	開課班級：資工一	學分：3.0	授課時數：3.0
授課教師：趙于翔			
1. 教學目標			
本課程教導學生藉C語言之應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與遊戲設計應用，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。			
2. 教學綱要			
1. 學習程式設計的語法 2. 培養程式設計的邏輯能力 3. 熟習程式設計之方法、要領 4. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用			
3. 教科書			
書名：C程式設計藝術			
1 出版日期：年月			
作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：			
書名：C HOW TO PROGRAM 8/E (G-PIE)			
2 出版日期：年月			
作者：DEITEL 出版社：全華圖書 版本：			
4. 參考書			
書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年月			
1 作者：Stephen Prata 出版社：基峰 版本：			
※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。			
5. 教學進度表			
週次	日期	內容	備註
1	2020/09/13—2020/09/19	程式設計簡介	
2	2020/09/20—2020/09/26	C語言程式設計入門	
3	2020/09/27—2020/10/03	輸入與輸出	
4	2020/10/04—2020/10/10	變數	
5	2020/10/11—2020/10/17	運算子與運算式	
6	2020/10/18—2020/10/24	流程控制(I)	
7	2020/10/25—2020/10/31	流程控制(II)	
8	2020/11/01—2020/11/07	函式(I)	
9	2020/11/08—2020/11/14	期中考	
10	2020/11/15—2020/11/21	函式(II)	
11	2020/11/22—2020/11/28	陣列(I)	
12	2020/11/29—2020/12/05	陣列(II)	
13	2020/12/06—2020/12/12	指標(I)	
14	2020/12/13—2020/12/19	指標(II)	
15	2020/12/20—2020/12/26	字元與字串	
16	2020/12/27—2021/01/02	結構	
17	2021/01/03—2021/01/09	檔案處理	
18	2021/01/10—2021/01/16	期末考	
6. 成績評定及課堂要求			
期中30%、期末30%、平時40%			