

國立金門大學

教學綱要

108學年度第2學期

部別：日間部學士班

列印日期：2020/03/11

科目名稱：程式設計進階	開課班級：資工一	學分：3.0
授課教師：趙于翔		

1. 教學目標
 本課程教導學生高階語言之應用，學習物件導向的觀念並熟悉視窗程式的設計，建立程式設計之基本觀念並培養程式設計的邏輯能力，熟悉高階程式語言設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與應用程式設計，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習高階程式設計的語法
2. 培養高階程式設計的邏輯能力
3. 學習物件導向的觀念
4. 培養視窗程式的設計能力
5. 完成一些簡單的應用程式設計

3. 教科書

書名：從零開始！Microsoft Visual C# 2017 程式設計入門

- 1 出版日期：年 月
作者：洪國勝 出版社：旗標 版本：

4. 參考書

- 1 書名：Visual C# 2017程式設計經典 出版日期：年 月
作者：蔡文龍 出版社：碁峰 版本：
- 2 書名：新觀念 Microsoft Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：年 月
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2020/03/01-2020/03/07	C Sharp變數、資料型別與運算子	
2	2020/03/08-2020/03/14	主控台應用程式	
3	2020/03/15-2020/03/21	決策敘述與迴圈敘述	
4	2020/03/22-2020/03/28	字串與陣列	
5	2020/03/29-2020/04/04	物件與類別	
6	2020/04/05-2020/04/11	表單與基礎控制項	
7	2020/04/12-2020/04/18	滑鼠鍵盤與共用事件	
8	2020/04/19-2020/04/25	期中考	
9	2020/04/26-2020/05/02	繼承、委派、泛型	
10	2020/05/03-2020/05/09	列舉、結構、介面	
11	2020/05/10-2020/05/16	常用控制項(一)	
12	2020/05/17-2020/05/23	常用控制項(二)	
13	2020/05/24-2020/05/30	例外處理與執行緒	
14	2020/05/31-2020/06/06	檔案處理	
15	2020/06/07-2020/06/13	進階控制項(一)	
16	2020/06/14-2020/06/20	進階控制項(二)	
17	2020/06/21-2020/06/27	網路應用程式	
18	2020/06/28-2020/07/04	期末考	

6. 成績評定及課堂要求
 期中30%、期末30%、平時40%