

科目名稱：程式設計 開課班級：資工一 學 分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程教導學生藉C語言之應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與遊戲設計應用，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習程式設計的語法
2. 培養程式設計的邏輯能力
3. 熟習程式設計之方法、要領
4. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用

3. 教科書

書名：C程式設計藝術

- 1 出版日期：年 月

作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：

書名：C HOW TO PROGRAM 8/E (G-PIE)

- 2 出版日期：2015年 01月

作者：DEITEL 出版社：全華圖書 版本：

4. 參考書

- 1 書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年 月

作者：Stephen Prata 出版社：基峰 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2019/09/08—2019/09/14	程式設計簡介	
2	2019/09/15—2019/09/21	C語言程式設計入門	
3	2019/09/22—2019/09/28	輸入與輸出	
4	2019/09/29—2019/10/05	變數	
5	2019/10/06—2019/10/12	運算子與運算式	
6	2019/10/13—2019/10/19	流程控制(I)	
7	2019/10/20—2019/10/26	流程控制(II)	
8	2019/10/27—2019/11/02	函式(I)	
9	2019/11/03—2019/11/09	期中考	
10	2019/11/10—2019/11/16	函式(II)	
11	2019/11/17—2019/11/23	陣列(I)	
12	2019/11/24—2019/11/30	陣列(II)	
13	2019/12/01—2019/12/07	指標(I)	
14	2019/12/08—2019/12/14	指標(II)	
15	2019/12/15—2019/12/21	字元與字串	
16	2019/12/22—2019/12/28	結構	
17	2019/12/29—2020/01/04	檔案處理	
18	2020/01/05—2020/01/11	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%