

科目名稱：程式設計進階 開課班級：資工一 學分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程教導學生高階語言之應用，學習物件導向的觀念並熟悉視窗程式的設計，建立程式設計之基本觀念並培養程式設計的邏輯能力，熟悉高階程式語言設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與應用程式設計，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習高階程式設計的語法
2. 培養高階程式設計的邏輯能力
3. 學習物件導向的觀念
4. 培養視窗程式的設計能力
5. 完成一些簡單的應用程式設計

3. 教科書

書名：從零開始！Microsoft Visual C# 2017 程式設計入門

- 1 出版日期：年 月
作者：洪國勝 出版社：旗標 版本：

4. 參考書

- 1 書名：Visual C# 2017程式設計經典 出版日期：年 月
作者：蔡文龍 出版社：基峰 版本：
- 2 書名：新觀念 Microsoft Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：年 月
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2019/02/17—2019/02/23	C Sharp變數、資料型別與運算子	
2	2019/02/24—2019/03/02	主控台應用程式	
3	2019/03/03—2019/03/09	決策敘述與迴圈敘述	
4	2019/03/10—2019/03/16	字串與陣列	
5	2019/03/17—2019/03/23	物件與類別	
6	2019/03/24—2019/03/30	表單與基礎控制項	
7	2019/03/31—2019/04/06	滑鼠鍵盤與共用事件	
8	2019/04/07—2019/04/13	期中考	
9	2019/04/14—2019/04/20	繼承、委派、泛型	
10	2019/04/21—2019/04/27	列舉、結構、介面	
11	2019/04/28—2019/05/04	常用控制項(一)	
12	2019/05/05—2019/05/11	常用控制項(二)	
13	2019/05/12—2019/05/18	例外處理與執行緒	
14	2019/05/19—2019/05/25	檔案處理	
15	2019/05/26—2019/06/01	進階控制項(一)	
16	2019/06/02—2019/06/08	進階控制項(二)	
17	2019/06/09—2019/06/15	網路應用程式	
18	2019/06/16—2019/06/22	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%