

科目名稱：程式設計 開課班級：資工一 學分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程教導學生藉C語言之應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與遊戲設計應用，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習程式設計的語法
2. 培養程式設計的邏輯能力
3. 熟習程式設計之方法、要領
4. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用

3. 教科書

書名：C程式設計藝術

- 1 出版日期：年月

作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：

4. 參考書

- 1 書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年月
作者：Stephen Prata 出版社：碁峰 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

| 週次 | 日期 | 內容 | 備註 |
|----|-----------------------|-----------|----|
| 1 | 2018/9/9 0-2018/9/15 | 程式設計簡介 | |
| 2 | 2018/9/16 -2018/9/22 | C語言程式設計入門 | |
| 3 | 2018/9/23 -2018/9/29 | 輸入與輸出 | |
| 4 | 2018/9/30 -2018/10/6 | 變數 | |
| 5 | 2018/10/7 -2018/10/13 | 運算子與運算式 | |
| 6 | 2018/10/14-2018/10/20 | 流程控制(I) | |
| 7 | 2018/10/21-2018/10/27 | 流程控制(II) | |
| 8 | 2018/10/28-2018/11/3 | 期中考 | |
| 9 | 2018/11/4 -2018/11/10 | 函式(I) | |
| 10 | 2018/11/11-2018/11/17 | 函式(II) | |
| 11 | 2018/11/18-2018/11/24 | 陣列(I) | |
| 12 | 2018/11/25-2018/12/1 | 陣列(II) | |
| 13 | 2018/12/2 -2018/12/8 | 指標(I) | |
| 14 | 2018/12/9 -2018/12/15 | 指標(II) | |
| 15 | 2018/12/16-2018/12/22 | 字元與字串 | |
| 16 | 2018/12/23-2018/12/29 | 結構 | |
| 17 | 2018/12/30-2019/1/5 0 | 檔案處理 | |
| 18 | 2019/1/6 0-2019/1/12 | 期末考 | |

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%