

科目名稱：程式設計 開課班級：資工一 學分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程教導學生藉C語言之應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與遊戲設計應用，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

2. 教學綱要

1. 學習程式設計的語法
2. 培養程式設計的邏輯能力
3. 熟習程式設計之方法、要領
4. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用

3. 教科書

書名：C程式設計藝術

- 1 出版日期：年 月

作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：

4. 參考書

- 1 書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：年 月

作者：Stephen Prata 出版社：碁峰 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2018/9/9 0-2018/9/15	程式設計簡介	
2	2018/9/16 -2018/9/22	C語言程式設計入門	
3	2018/9/23 -2018/9/29	輸入與輸出	
4	2018/9/30 -2018/10/6	變數	
5	2018/10/7 -2018/10/13	運算子與運算式	
6	2018/10/14-2018/10/20	流程控制(I)	
7	2018/10/21-2018/10/27	流程控制(II)	
8	2018/10/28-2018/11/3	期中考	
9	2018/11/4 -2018/11/10	函式(I)	
10	2018/11/11-2018/11/17	函式(II)	
11	2018/11/18-2018/11/24	陣列(I)	
12	2018/11/25-2018/12/1	陣列(II)	
13	2018/12/2 -2018/12/8	指標(I)	
14	2018/12/9 -2018/12/15	指標(II)	
15	2018/12/16-2018/12/22	字元與字串	
16	2018/12/23-2018/12/29	結構	
17	2018/12/30-2019/1/5 0	檔案處理	
18	2019/1/6 0-2019/1/12	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%