

科目名稱：程式設計進階      開課班級：資工一      學分：3.0      授課時數：3.0  
授課教師：趙于翔

**1. 教學目標**

本課程教導學生高階語言之應用，學習物件導向的觀念並熟悉視窗程式的設計，建立程式設計之基本觀念並培養程式設計的邏輯能力，熟悉高階程式語言設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與應用程式設計，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

**2. 教學綱要**

1. 學習高階程式設計的語法
2. 培養高階程式設計的邏輯能力
3. 學習物件導向的觀念
4. 培養視窗程式的設計能力
5. 完成一些簡單的應用程式設計

**3. 教科書**

書名：從零開始！Microsoft Visual C# 2017 程式設計入門

- 1 出版日期：2017年 07月  
作者：洪國勝 出版社：旗標 版本：1

**4. 參考書**

- 1 書名：Visual C# 2017程式設計經典 出版日期：2017年 09月  
作者：蔡文龍 出版社：基峰 版本：1
- 2 書名：新觀念 Microsoft Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：2016年 02月  
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：4

**※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。**

**5. 教學進度表**

週次	日期	內容	備註
1	2018/02/25—2018/03/03	C Sharp變數、資料型別與運算子	
2	2018/03/04—2018/03/10	主控台應用程式	
3	2018/03/11—2018/03/17	決策敘述與迴圈敘述	
4	2018/03/18—2018/03/24	字串與陣列	
5	2018/03/25—2018/03/31	物件與類別	
6	2018/04/01—2018/04/07	表單與基礎控制項	
7	2018/04/08—2018/04/14	滑鼠鍵盤與共用事件	
8	2018/04/15—2018/04/21	期中考	
9	2018/04/22—2018/04/28	繼承、委派、泛型	
10	2018/04/29—2018/05/05	列舉、結構、介面	
11	2018/05/06—2018/05/12	常用控制項(一)	
12	2018/05/13—2018/05/19	常用控制項(二)	
13	2018/05/20—2018/05/26	例外處理與執行緒	
14	2018/05/27—2018/06/02	檔案處理	
15	2018/06/03—2018/06/09	進階控制項(一)	
16	2018/06/10—2018/06/16	進階控制項(二)	
17	2018/06/17—2018/06/23	網路應用程式	
18	2018/06/24—2018/06/30	期末考	

**6. 成績評定及課堂要求**

期中30%、期末30%、平時40%