

# 國立金門大學

## 教學綱要

部別：日間部學士班

106學年度第1學期

列印日期：2017/06/27

科目名稱：程式設計      開課班級：資工一      學分：3.0      授課時數：3.0  
授課教師：趙于翔

### 1. 教學目標

本課程教導學生藉C語言之應用，建立程式設計之基本觀念，並熟習程式設計之方法、要領，作為修習其他資訊專業課程之基礎，藉由基礎的工程運算與遊戲設計應用，讓學生擁有開發資訊系統的基礎與能力。

### 2. 教學綱要

1. 學習程式設計的語法
2. 培養程式設計的邏輯能力
3. 熟習程式設計之方法、要領
4. 完成一些基礎的工程運算與遊戲設計應用

### 3. 教科書

- 書名：C程式設計藝術
- 1 出版日期：2013年 09月  
作者：全華研究室 出版社：全華圖書 版本：7

### 4. 參考書

- 1 書名：C Primer Plus 中文版 出版日期：2015年 09月  
作者：Stephen Prata 出版社：基峰 版本：6

**※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。**

### 5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2017/09/10—2017/09/16	程式設計簡介	
2	2017/09/17—2017/09/23	C語言程式設計入門	
3	2017/09/24—2017/09/30	輸入與輸出	
4	2017/10/01—2017/10/07	變數	
5	2017/10/08—2017/10/14	運算子與運算式	
6	2017/10/15—2017/10/21	流程控制(I)	
7	2017/10/22—2017/10/28	流程控制(II)	
8	2017/10/29—2017/11/04	期中考	
9	2017/11/05—2017/11/11	函式(I)	
10	2017/11/12—2017/11/18	函式(II)	
11	2017/11/19—2017/11/25	陣列(I)	
12	2017/11/26—2017/12/02	陣列(II)	
13	2017/12/03—2017/12/09	指標(I)	
14	2017/12/10—2017/12/16	指標(II)	
15	2017/12/17—2017/12/23	字元與字串	
16	2017/12/24—2017/12/30	結構	
17	2017/12/31—2018/01/06	檔案處理	
18	2018/01/07—2018/01/13	期末考	

### 6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%