

國立金門大學

教學綱要

部別：日間部研究所碩士班

105學年度第1學期

列印日期：2016/09/22

科目名稱：互動式程式設計 開課班級：工程應用碩士班一 學分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

教授新一代視窗程式設計，並結合互動式之應用，如視訊處理、人臉辨識、語音辨識、圖表繪製、擴增實境以及動作偵測，除了增強學生的程式能力，也可快速的與產業界需求結合，讓學生了解如何將專業技術能力應用於程式設計上，並設計出專業的互動式程式應用。

2. 教學綱要

1. 視窗程式設計進階(Windows Form)
2. 統計圖表繪製(Chart)
3. 文字轉語音以及語音辨識(Microsoft Speech Platform SDK)
4. 數位影像與視訊處理(OpenCV)
5. 人臉辨識與擴增實境(OpenCV)
6. 新一代視窗程式設計(WPF)
7. 其他相關技術(Kinect, Silverlight, Windows Phone)

3. 教科書

書名：Windows Presentation Foundation 新一代使用體驗開發實務

1 出版日期：年月

作者：Adam Nathan 出版社：悅知文化 版本：

4. 參考書

1 書名：Windows Phone 7應用程式設計：使用Microsoft Silverlight 出版日期：年月

作者：Charles Petzold 出版社：?略p 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2016/9/11 -2016/9/17	互動式程式設計概論	
2	2016/9/18 -2016/9/24	Windows Form—程式設計複習	
3	2016/9/25 -2016/10/1	Windows Form—視窗風格與多視窗切換	
4	2016/10/2 -2016/10/8	Windows Form—物件、多執行緒以及計時器	
5	2016/10/9 -2016/10/15	Windows Form—檔案讀寫(Text, XML, Access and DB)	
6	2016/10/16-2016/10/22	Asp.Net & SQL Server	
7	2016/10/23-2016/10/29	Chart圖表繪製—標準點線圖	
8	2016/10/30-2016/11/5	Chart圖表繪製—統計圖表	
9	2016/11/6 -2016/11/12	期中考	
10	2016/11/13-2016/11/19	Microsoft Speech Platform SDK—文字轉語音 (Text to Speech)	
11	2016/11/20-2016/11/26	Microsoft Speech Platform SDK—語音辨識 (Speech Recognition)	
12	2016/11/27-2016/12/3	OpenCV—數位影像處理與視訊影像處理	
13	2016/12/4 -2016/12/10	OpenCV—人臉辨識與擴增實境	
14	2016/12/11-2016/12/17	WPF程式設計概論	
15	2016/12/18-2016/12/24	WPF程式設計—XAML介面布局	
16	2016/12/25-2016/12/31	WPF程式設計—向量繪圖與動畫	
17	2017/1/1 0-2017/1/7 0	Silverlight & Windows Phone	
18	2017/1/8 0-2017/1/14	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中:30% 期末:30% 平時:40%