

列印

[回上一頁](#)

國立金門大學

教學綱要

部別：進修部學士班

104學年度第1學期

列印日期：2015/10/01

科目名稱：視窗程式設計 開課班級：進資工二 學 分：2.0 授課時數：2.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程目的為讓學生能了解且學習視窗程式設計中的定義、理論及實務，藉由不同的範例實作，讓學生學習視窗程式設計中所需之資訊處理及程式實作等技術。

2. 教學綱要

- 1、了解視窗程式設計的基本概念及理論。
- 2、對視窗程式設計有靈活運用的能力。
- 3、配合視窗程式設計實習，訓練實作之能力。
- 4、建立對視窗程式設計的信心。

3. 教科書

- 書名：Visual C# 2010程式設計16堂課
- 1 出版日期：年 月
作者：李啟龍、李安泰 出版社：?昭p 版本：

4. 參考書

- 1 書名：新觀念 Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：年 月
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：
- 2 書名：Visual C# 2010程式設計基礎與應用 出版日期：年 月
作者：呂明諭、王鼎棋 出版社：上奇資訊 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

| 週次 | 日期 | 內容 | 備註 |
|----|-----------------------|------------------|----|
| 1 | 2015/9/13 -2015/9/19 | 視窗程式設計與C Sharp簡介 | |
| 2 | 2015/9/20 -2015/9/26 | 主控台應用程式 | |
| 3 | 2015/9/27 -2015/10/3 | 視窗應用程式 | |
| 4 | 2015/10/4 -2015/10/10 | 資料型態與運算符號 | |
| 5 | 2015/10/11-2015/10/17 | 判斷流程控制 | |
| 6 | 2015/10/18-2015/10/24 | 迴圈流程控制 | |
| 7 | 2015/10/25-2015/10/31 | 常用的Visual元件(I) | |
| 8 | 2015/11/1 -2015/11/7 | 常用的Visual元件(II) | |
| 9 | 2015/11/8 -2015/11/14 | 期中考 | |
| 10 | 2015/11/15-2015/11/21 | 陣列概念與用途 | |
| 11 | 2015/11/22-2015/11/28 | 排序與搜尋 | |
| 12 | 2015/11/29-2015/12/5 | 檔案輸入與輸出 | |
| 13 | 2015/12/6 -2015/12/12 | 方法 | |
| 14 | 2015/12/13-2015/12/19 | 例外處理 | |
| 15 | 2015/12/20-2015/12/26 | 物件導向及類別 | |
| 16 | 2015/12/27-2016/1/2 0 | Visual繪圖應用 | |
| 17 | 2016/1/3 0-2016/1/9 0 | 軟體部屬 | |
| 18 | 2016/1/10 -2016/1/16 | 期末考 | |

6. 成績評定及課堂要求

期中:30% 期末:30% 平時:40%