

列印

[回上一頁](#)

## 國立金門大學

## 教學綱要

部別：日間部學士班

104學年度第1學期

列印日期：2015/10/01

科目名稱：視窗程式設計 開課班級：資工二 學分：3.0 授課時數：3.0

授課教師：趙于翔

**1. 教學目標**

本課程目的為讓學生能了解且學習視窗程式設計中的定義、理論及實務，藉由不同的範例實作，讓學生學習視窗程式設計中所需之資訊處理及程式實作等技術。

**2. 教學綱要**

- 1、了解視窗程式設計的基本概念及理論。
- 2、對視窗程式設計有靈活運用的能力。
- 3、配合視窗程式設計實習，訓練實作之能力。
- 4、建立對視窗程式設計的信心。

**3. 教科書**

- 書名：Visual C# 2010程式設計16堂課
- 1 出版日期：年 月  
作者：李啟龍、李安泰 出版社：?昭p 版本：

**4. 參考書**

- 1 書名：新觀念 Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：年 月  
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：
- 2 書名：Visual C# 2010程式設計基礎與應用 出版日期：年 月  
作者：呂明諭、王鼎棋 出版社：上奇資訊 版本：

**※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。**

**5. 教學進度表**

週次	日期	內容	備註
1	2015/9/13 -2015/9/19	視窗程式設計與C Sharp簡介	
2	2015/9/20 -2015/9/26	主控台應用程式	
3	2015/9/27 -2015/10/3	視窗應用程式	
4	2015/10/4 -2015/10/10	資料型態與運算符號	
5	2015/10/11-2015/10/17	判斷流程控制	
6	2015/10/18-2015/10/24	迴圈流程控制	
7	2015/10/25-2015/10/31	常用的Visual元件(I)	
8	2015/11/1 -2015/11/7	常用的Visual元件(II)	
9	2015/11/8 -2015/11/14	期中考	
10	2015/11/15-2015/11/21	陣列概念與用途	
11	2015/11/22-2015/11/28	排序與搜尋	
12	2015/11/29-2015/12/5	檔案輸入與輸出	
13	2015/12/6 -2015/12/12	方法	
14	2015/12/13-2015/12/19	例外處理	
15	2015/12/20-2015/12/26	物件導向及類別	
16	2015/12/27-2016/1/2 0	Visual繪圖應用	
17	2016/1/3 0-2016/1/9 0	軟體部屬	
18	2016/1/10 -2016/1/16	期末考	

**6. 成績評定及課堂要求**

期中:30% 期末:30% 平時:40%