

列印

[回上一頁](#)

# 國立金門大學

## 教學綱要

部別：日間部研究所碩士班

104學年度第1學期

列印日期：2015/10/01

科目名稱：互動式程式設計 開課班級：工程應用碩士班一 學分：3.0 授課時數：3.0  
授課教師：趙于翔

### 1. 教學目標

教授新一代視窗程式設計，並結合互動式之應用，如視訊處理、人臉辨識、語音辨識、圖表繪製、擴增實境以及動作偵測，除了增強學生的程式能力，也可快速的與產業界需求結合，讓學生了解如何將專業技術能力應用於程式設計上，並設計出專業的互動式程式應用。

### 2. 教學綱要

1. 統計圖表繪製(Chart)
2. 文字轉語音以及語音辨識(Microsoft Speech Platform SDK)
3. 數位影像與視訊處理(OpenCV)
4. 人臉辨識與擴增實境(OpenCV)
5. 新一代視窗程式設計(WPF)
6. 其他相關技術(Kinect, Silverlight, Windows Phone)

### 3. 教科書

- 書名：Windows Presentation Foundation 新一代使用體驗開發實務  
1 出版日期：年 月  
作者：Adam Nathan 出版社：悅知文化 版本：

### 4. 參考書

- 1 書名：Windows Phone 7應用程式設計：使用Microsoft Silverlight 出版日期：年 月  
作者：Charles Petzold 出版社：?略p 版本：

**※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。**

### 5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2015/09/13—2015/09/19	互動式程式設計概論	
2	2015/09/20—2015/09/26	Windows Form程式設計複習	
3	2015/09/27—2015/10/03	Windows Form物件與多執行緒	
4	2015/10/04—2015/10/10	Asp.Net網頁設計—Database & SQL	
5	2015/10/11—2015/10/17	Asp.Net網頁設計—Session & Login	
6	2015/10/18—2015/10/24	Chart圖表繪製—標準點線圖	
7	2015/10/25—2015/10/31	Chart圖表繪製—統計圖表	
8	2015/11/01—2015/11/07	Microsoft Speech Platform SDK—文字轉語音 (Text to Speech)	
9	2015/11/08—2015/11/14	期中考	
10	2015/11/15—2015/11/21	Microsoft Speech Platform SDK—語音辨識 (Speech Recognition)	
11	2015/11/22—2015/11/28	OpenCV—數位影像處理與視訊影像處理	
12	2015/11/29—2015/12/05	OpenCV—人臉辨識與擴增實境	
13	2015/12/06—2015/12/12	OpenCV—Pattern Recognition	
14	2015/12/13—2015/12/19	WPF程式設計概論	
15	2015/12/20—2015/12/26	WPF程式設計—XAML介面布局	
16	2015/12/27—2016/01/02	WPF程式設計—向量繪圖與動畫	
17	2016/01/03—2016/01/09	Silverlight & Windows Phone 程式設計簡介	
18	2016/01/10—2016/01/16	期末考	

### 6. 成績評定及課堂要求

期中:30% 期末:30% 平時:40%