

[回上一頁](#)

國立金門大學

教學綱要

部別：進修部學士班

103學年度第1學期

列印日期：2014/09/17

科目名稱：視窗程式設計 開課班級：進資工二 學 分：2.0 授課時數：2.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程目的為讓學生能了解且學習視窗程式設計中的定義、理論及實務，藉由不同的範例實作，讓學生學習視窗程式設計中所需之資訊處理及程式實作等技術。

2. 教學綱要

- 1、了解視窗程式設計的基本概念及理論。
- 2、對視窗程式設計有靈活運用的能力。
- 3、配合視窗程式設計實習，訓練實作之能力。
- 4、建立對視窗程式設計的信心。

3. 教科書

- 書名：Visual C# 2010程式設計16堂課
- 1 出版日期：年 月
作者：李啟龍、李安泰 出版社：?昭p 版本：

4. 參考書

- 1 書名：新觀念 Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：年 月
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：
- 2 書名：Visual C# 2010程式設計基礎與應用 出版日期：年 月
作者：呂明諭、王鼎棋 出版社：上奇資訊 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2014/9/14 -2014/9/20	視窗程式設計與C Sharp簡介	
2	2014/9/21 -2014/9/27	主控台應用程式	
3	2014/9/28 -2014/10/4	視窗應用程式	
4	2014/10/5 -2014/10/11	資料型態與運算符號	
5	2014/10/12-2014/10/18	判斷流程控制	
6	2014/10/19-2014/10/25	迴圈流程控制	
7	2014/10/26-2014/11/1	常用的Visual元件(I)	
8	2014/11/2 -2014/11/8	常用的Visual元件(II)	
9	2014/11/9 -2014/11/15	期中考	
10	2014/11/16-2014/11/22	陣列概念與用途	
11	2014/11/23-2014/11/29	排序與搜尋	
12	2014/11/30-2014/12/6	檔案輸入與輸出	
13	2014/12/7 -2014/12/13	方法	
14	2014/12/14-2014/12/20	例外處理	
15	2014/12/21-2014/12/27	物件導向及類別	
16	2014/12/28-2015/1/3 0	Visual繪圖應用	
17	2015/1/4 0-2015/1/10	軟體部屬	
18	2015/1/11 -2015/1/17	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中:30% 期末:30% 平時:40%