

[回上一頁](#)

國立金門大學

教學綱要

部別：日間部學士班

103學年度第1學期

列印日期：2014/09/17

科目名稱：互動式程式設計

開課班級：資工四

學分：3.0

授課時數：3.0

授課教師：趙于翔

1. 教學目標

教授新一代視窗程式設計，並結合互動式之應用，如視訊處理、人臉辨識、語音辨識、圖表繪製、擴增實境以及動作偵測，除了增強學生的程式能力，也可快速的與產業界需求結合，讓學生了解如何將專業技術能力應用於程式設計上，並設計出專業的互動式程式應用。

2. 教學綱要

1. 統計圖表繪製(Chart)
2. 文字轉語音以及語音辨識(Microsoft Speech Platform SDK)
3. 數位影像與視訊處理(OpenCV)
4. 人臉辨識與擴增實境(OpenCV)
5. 新一代視窗程式設計(WPF)
6. 其他相關技術(Kinect, Silverlight, Windows Phone)

3. 教科書

書名：Windows Presentation Foundation 新一代使用體驗開發實務

1 出版日期：年月

作者：Adam Nathan 出版社：悅知文化 版本：

4. 參考書

1 書名：Windows Phone 7應用程式設計：使用Microsoft Silverlight 出版日期：年月

作者：Charles Petzold 出版社：?略p 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2014/9/14 -2014/9/20	互動式程式設計概論	
2	2014/9/21 -2014/9/27	Windows Form程式設計複習	
3	2014/9/28 -2014/10/4	Chart圖表繪製—標準點線圖	
4	2014/10/5 -2014/10/11	Chart圖表繪製—統計圖表	
5	2014/10/12-2014/10/18	Microsoft Speech Platform SDK—文字轉語音 (Text to Speech)	
6	2014/10/19-2014/10/25	Microsoft Speech Platform SDK—語音辨識 (Speech Recognition)	
7	2014/10/26-2014/11/1	OpenCV—數位影像處理	
8	2014/11/2 -2014/11/8	OpenCV—視訊影像處理	
9	2014/11/9 -2014/11/15	期中考	
10	2014/11/16-2014/11/22	OpenCV—人臉辨識 (Face Recognition)	
11	2014/11/23-2014/11/29	OpenCV—擴增實境 (Augmented Reality)	
12	2014/11/30-2014/12/6	WPF程式設計概論	
13	2014/12/7 -2014/12/13	WPF程式設計—XAML介面布局	
14	2014/12/14-2014/12/20	WPF程式設計—向量繪圖與動畫	
15	2014/12/21-2014/12/27	Kinect—深度資訊與骨架系統	
16	2014/12/28-2015/1/3 0	Silverlight 程式設計簡介	
17	2015/1/4 0-2015/1/10	Windows Phone 程式設計簡介	
18	2015/1/11 -2015/1/17	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中:30% 期末:30% 平時:40%