

[回上一頁](#)

國立金門大學

教學綱要

部別：進修部學士班

102學年度第1學期

列印日期：2013/09/11

科目名稱：視窗程式設計 開課班級：進資工二 學 分：2.0 授課時數：2.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程目的為讓學生能了解且學習視窗程式設計中的定義、理論及實務，藉由不同的範例實作，讓學生學習視窗程式設計中所需之資訊處理及程式實作等技術。

2. 教學綱要

- 1、了解視窗程式設計的基本概念及理論。
- 2、對視窗程式設計有靈活運用的能力。
- 3、配合視窗程式設計實習，訓練實作之能力。
- 4、建立對視窗程式設計的信心。

3. 教科書

- 書名：Visual C# 2010程式設計16堂課
- 1 出版日期：2011年 05月
作者：李啟龍、李安泰 出版社：?昭p 版本：

4. 參考書

- 1 書名：新觀念 Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：年 月
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：
- 2 書名：Visual C# 2010程式設計基礎與應用 出版日期：年 月
作者：呂明諭、王鼎棋 出版社：上奇資訊 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2013/9/8 0-2013/9/14	視窗程式設計與C Sharp簡介	
2	2013/9/15 -2013/9/21	主控台應用程式	
3	2013/9/22 -2013/9/28	視窗應用程式	
4	2013/9/29 -2013/10/5	資料型態與運算符號	
5	2013/10/6 -2013/10/12	判斷流程控制	
6	2013/10/13-2013/10/19	迴圈流程控制	
7	2013/10/20-2013/10/26	常用的Visual元件(I)	
8	2013/10/27-2013/11/2	常用的Visual元件(II)	
9	2013/11/3 -2013/11/9	期中考	
10	2013/11/10-2013/11/16	陣列概念與用途	
11	2013/11/17-2013/11/23	排序與搜尋	
12	2013/11/24-2013/11/30	檔案輸入與輸出	
13	2013/12/1 -2013/12/7	方法	
14	2013/12/8 -2013/12/14	例外處理	
15	2013/12/15-2013/12/21	物件導向及類別	
16	2013/12/22-2013/12/28	Visual繪圖應用	
17	2013/12/29-2014/1/4 0	軟體部屬	
18	2014/1/5 0-2014/1/11	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中:30% 期末:30% 平時:40%