

[回上一頁](#)

# 國立金門大學

## 教學綱要

部別：日間部學士班

102學年度第1學期

列印日期：2013/09/11

科目名稱：互動式程式設計

開課班級：資工四

學 分：3.0

授課時數：3.0

授課教師：趙于翔

**1. 教學目標**

教授新一代視窗程式設計，並結合互動式之應用，如視訊處理、人臉辨識、語音辨識、圖表繪製、擴增實境以及動作偵測，除了增強學生的程式能力，也可快速的與產業界需求結合，讓學生了解如何將專業技術能力應用於程式設計上，並設計出專業的互動式程式應用。

**2. 教學綱要**

1. 網頁呈現之原理與概念
2. 靜態網頁設計與排版美工
3. 互動式網頁設計與資料庫
4. 新一代網頁設計技術介紹
5. 網路免費架站空間使用

**3. 教科書**

書名：Windows Presentation Foundation 新一代使用體驗開發實務

1 出版日期：2007年 07月

作者：Adam Nathan 出版社：悅知文化 版本：

**4. 參考書**

1 書名：Windows Phone 7應用程式設計：使用Microsoft Silverlight 出版日期：2011年 08月

作者：Charles Petzold 出版社：?略p 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印。

**5. 教學進度表**

週次	日期	內容	備註
1	2013/09/08—2013/09/14	互動式程式設計概論	
2	2013/09/15—2013/09/21	Windows Form程式設計複習	
3	2013/09/22—2013/09/28	Chart圖表繪製—標準點線圖	
4	2013/09/29—2013/10/05	Chart圖表繪製—統計圖表	
5	2013/10/06—2013/10/12	Microsoft Speech Platform SDK—文字轉語音 (Text to Speech)	
6	2013/10/13—2013/10/19	Microsoft Speech Platform SDK—語音辨識 (Speech Recognition)	
7	2013/10/20—2013/10/26	OpenCV—數位影像處理	
8	2013/10/27—2013/11/02	OpenCV—視訊影像處理	
9	2013/11/03—2013/11/09	期中考	
10	2013/11/10—2013/11/16	OpenCV—人臉辨識 (Face Recognition)	
11	2013/11/17—2013/11/23	OpenCV—擴增實境 (Augmented Reality)	
12	2013/11/24—2013/11/30	WPF程式設計概論	
13	2013/12/01—2013/12/07	WPF程式設計—XAML介面布局	
14	2013/12/08—2013/12/14	WPF程式設計—向量繪圖與動畫	
15	2013/12/15—2013/12/21	Kinect—深度資訊與骨架系統	
16	2013/12/22—2013/12/28	Silverlight 程式設計簡介	
17	2013/12/29—2014/01/04	Windows Phone 程式設計簡介	
18	2014/01/05—2014/01/11	期末考	

**6. 成績評定及課堂要求**

期中:30% 期末:30% 平時:40%