

科目名稱：視窗程式設計 開課班級：進資工二 學分：2.0 授課時數：2.0
授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程目的為讓學生能了解且學習視窗程式設計中的定義、理論及實務，藉由不同的範例實作，讓學生學習視窗程式設計中所需之資訊處理及程式實作等技術。

2. 教學綱要

- 1、了解視窗程式設計的基本概念及理論。
- 2、對視窗程式設計有靈活運用的能力。
- 3、配合視窗程式設計實習，訓練實作之能力。
- 4、建立對視窗程式設計的信心。

3. 教科書

- 書名：Visual C# 2010程式設計16堂課
1 出版日期：2011年 05月
作者：李啟龍、李安泰 出版社：?略p 版本：初版

4. 參考書

- 1 書名：新觀念 Visual C# 程式設計範例教本 出版日期：2011年 04月
作者：陳會安 出版社：旗標 版本：第二版
- 2 書名：Visual C# 2010程式設計基礎與應用 出版日期：2012年 10月
作者：呂明論、王鼎棋 出版社：上奇資訊 版本：初版

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2013/02/17—2013/06/22	視窗程式設計與C Sharp簡介	
2	2013/02/24—2013/03/02	主控台應用程式	
3	2013/03/03—2013/03/09	視窗應用程式	
4	2013/03/10—2013/03/16	資料型態與運算符號	
5	2013/03/17—2013/03/23	判斷流程控制	
6	2013/03/24—2013/03/30	迴圈流程控制	
7	2013/03/31—2013/04/06	常用的Visual元件(I)	
8	2013/04/07—2013/04/13	常用的Visual元件(II)	
9	2013/04/14—2013/04/20	期中考	
10	2013/04/21—2013/04/27	陣列概念與用途	
11	2013/04/28—2013/05/04	排序與搜尋	
12	2013/05/05—2013/05/11	檔案輸入與輸出	
13	2013/05/12—2013/05/18	方法	
14	2013/05/19—2013/05/25	例外處理	
15	2013/05/26—2013/06/01	物件導向及類別	
16	2013/06/02—2013/06/08	Visual繪圖應用	
17	2013/06/09—2013/06/15	軟體部屬	
18	2013/06/16—2013/06/22	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中:30% 期末:30% 平時:40%