

科目名稱：行動裝置程式設計

開課班級：資工四

學分：3.0

授課時數：3.0

授課教師：趙于翔

1. 教學目標

本課程將介紹行動裝置的發展趨勢與其平台上的程式實做與開發，讓同學學習有關行動裝置相關之程式開發技術，提升同學程式撰寫能力以及數位內容產業的發展。

2. 教學綱要

介紹與比較Apple iOS、Windows Phone與Google Android等手機平台之開發特性，讓學生瞭解手機程式的UI開發設計流程，進而構思設計自己的手機程式主題並完成其應用程式。

3. 教科書

書名：Windows Phone 7應用程式設計：使用Microsoft Silverlight

1 出版日期：2011年 08月

作者：Charles Petzold 出版社：?略p 版本：

無參考書資料。

※請遵守智慧財產權觀念，教科書及教材不得非法影印。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2012/09/16—2012/09/22	行動裝置介紹	
2	2012/09/24—2012/09/30	Windows Phone 7 開發現況與未來	
3	2012/10/01—2012/10/07	WPF 程式設計簡介	
4	2012/10/08—2012/10/14	WPF 程式設計 - 元件布局	
5	2012/10/15—2012/10/21	WPF 程式設計 - 2D繪圖	
6	2012/10/22—2012/10/28	WPF 程式設計 - 特效、滑鼠與筆刷	
7	2012/10/29—2012/11/04	WPF 程式設計 - 2D動畫	
8	2012/11/05—2012/11/11	期中考	
9	2012/11/12—2012/11/18	Windows Phone 7 程式設計簡介	
10	2012/11/19—2012/11/25	Windows Phone 7 手機方向與觸控	
11	2012/11/26—2012/12/02	Windows Phone 7 貼圖與感測器	
12	2012/12/03—2012/12/09	Windows Phone 7 XAML、元素與屬性	
13	2012/12/10—2012/12/16	Windows Phone 7 畫面排列技巧	
14	2012/12/17—2012/12/23	Windows Phone 7 功能列與控件	
15	2012/12/24—2012/12/30	Windows Phone 7 向量式繪圖	
16	2012/12/31—2013/01/06	Windows Phone 7 點陣式繪圖	
17	2013/01/07—2013/01/13	Windows Phone 7 動畫	
18	2013/01/14—2013/01/20	期末考	

6. 成績評定及課堂要求

期中30%、期末30%、平時40%